



### Hand-out Jongste Jeugd en G/LG-hockey

**Hockey draait bij de Jongste Jeugd en G/LG-hockey om 3 kernwaarden; plezier, veiligheid en leerzaam.**

#### Spel- en teambegeleiders

Advies: ouders als spel- en teambegeleiders

Bij 3-, 6- en 8-tallen zijn er 2 spelbegeleiders; 1 van de thuisspelende vereniging en 1 van de uitspelende vereniging. Bij 3-tallen staat op ieder veld 1 begeleider.

#### Spelplezierbevorderende maatregelen

De spelbegeleiders schatten in wanneer het spelplezier voor beide teams bevorderd dient te worden aan de hand van:

- de verhouding balbezit (BB) en niet balbezit (NBB) en/of
- het aantal doelpunten verschil in een wedstrijd. Als richtlijn kan aangehouden worden dat het niveauverschil groot is bij 3 doelpunten verschil.

Combineer de volgende opties voor maatregelen:

#### **Sterkere partij**

- De spelbegeleider gaat strenger fluiten voor de sterkere partij
- De sterkere partij verandert de opstelling
- Iedere speler van de sterkere partij mag, zodra hij/zij in balbezit komt, de bal maximaal 3x raken.

#### **Zwakkere partij**

- De spelbegeleider geeft meer (technische en/of tactische) aanwijzingen aan de zwakkere partij
- De zwakkere partij mag een extra veldspeler inzetten

De volgende maatregelen dienen **niet** meer gebruikt te worden: doel verkleinen, 3x overspelen, 'verboden vierkant' in het veld

#### Het spelen van de bal

3-tallen: push, schuifslag of flats

6- en 8-tallen: geen beperkingen voor slag, push, schuifslag of flats



De bal mag nooit hoog gespeeld worden (d.w.z. niet boven kniehoogte). Er mag geen sprake zijn van gevaarlijk spel. Bij een doelpoging mag de bal gedurende de hele schotbaan niet hoger komen dan:

- Plankhoogte: indien met 11-tal doelen of plankdoelen met de normale plankhoogte gespeeld wordt.
- Kniehoogte: bij andere doelen (pylonen of 15 cm-planken).

### **Lange corner**

De lange corner wordt op de zijlijn genomen, op de rand van het doelgebied. De bal mag niet direct het doelgebied in gespeeld worden en beide partijen moeten afstand houden. *I.t.t. de spelregelwijziging bij 11-tallen wordt de lange corner bij de Jongste Jeugd en G/LG op de zijlijn genomen.*

### **Vrije slag**

Aanvaller maakt een overtreding binnen het doelgebied  
3-, 6-, 8-tallen: De verdedigende partij neemt de vrije slag op de rand van het doelgebied, recht tegenover de plaats van de overtreding.

Verdediger maakt een overtreding binnen het doelgebied  
3-, 6-tallen: De aanvallende partij neemt de vrije slag op de rand van het doelgebied, recht tegenover de plaats van de overtreding. De bal mag niet direct het doelgebied in gespeeld worden en beide partijen moeten afstand houden.  
8-tallen: strafcorner

Verdediger maakt een overtreding binnen 3/5m van het doelgebied  
3-, 6-, 8-tallen: De aanvallende partij neemt de vrije slag op de plaats van de overtreding. De bal mag niet direct het doelgebied in gespeeld worden en beide partijen moeten afstand houden.

### **Keepersuitrusting**

Het dragen van de hele keepersuitrusting is verplicht, incl. stick. Spelen met een vliegende keep is niet toegestaan.



## **Spelersuitrusting**

Het dragen van scheenbeschermers en een bitje\* is verplicht. Spelers dragen het tenue van de vereniging en hockeyschoenen. Spelers dragen geen sieraden.

*\* KNHB: spelers kunnen uitsluitend om medische redenen ontheffing aanvragen bij de KNHB. Spelers dienen op verzoek van de spelbegeleiding de schriftelijke ontheffing van de KNHB te tonen.*

## **Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)**

Op het DWF wordt de volledige uitslag van de wedstrijd ingevuld. (De F-jes tellen de doelpunten van de wedstrijden bij elkaar op voor de einduitslag.)

Voor alle spelregels 3-, 6- en 8-tallen klik [hier](#)  
Bekijk [hier](#) het filmpje over spel- & teambegeleiding