

## **In 10 stappen naar een succesvolle shoot-out serie**

(uitgaande van 2 beschikbare scheidsrechters)

### Stap 1:

Zorg ervoor dat de shoot-outs zo snel mogelijk (binnen 5 minuten) na afloop van de wedstrijd beginnen. *Spelers met een rode kaart mogen niet deelnemen aan de shoot-out serie. Spelers met een gele kaart wel.*

### Stap 2:

Samen met je collega kies je de kant van het veld waar de shoot-outs genomen gaan worden.

### Stap 3:

Voordat de shoot-out serie begint, toss je met beide aanvoerders wie de serie start.

### Stap 4:

De leidende scheidsrechter beweegt in de cirkel en houdt de stand bij. De andere scheidsrechter houdt alleen de tijd bij en staat net buiten de cirkel. De niet-verdedigende keeper staat achter de achterlijn op de kruising van de achterlijn en de cirkellijn.

### Stap 5:

Iedere shoot-out duurt maximaal 8 seconden; de leidende scheidsrechter fluit voor de start van de shoot-out na contact met de collega en wanneer de spelers klaar staan. De begeleidende scheidsrechter fluit, indien nodig, na 8 seconden af. *De bal mag door de aanvaller zo vaak als hij wil van binnen naar buiten de cirkel gespeeld worden.*

### Stap 6:

De shoot-out is ten einde wanneer er binnen 8 seconden gescoord is, de bal over de zij- of achterlijn is of wanneer de aanvaller een overtreding heeft gemaakt.

### Stap 7:

Als je in een 'normale' spelsituatie een strafcorner geeft voor de overtreding van de keeper is het een retake en als je normaal een strafbal zou geven dan geef je een strafbal. *De strafbal mag door iedere willekeurige speler genomen worden.*

### Stap 8:

Bij een gelijke stand na 10 (2x 5) shoot-outs begint de sudden death-fase. Het team dat als laatst een shoot-out heeft genomen begint de sudden death shoot-out serie. Dezelfde spelers als in de eerste serie moeten ook in deze serie de shoot-outs nemen (in willekeurige volgorde). Dit herhaalt zich na iedere 10 genomen shoot-outs.

### Stap 9:

Voorkom kaarten tijdens de shoot-out serie. Het kan wel, maar alleen voor zeer zware en gevaarlijke overtredingen. Krijgt de keeper een gele of rode kaart dan mag hij niet meer deelnemen aan de shoot-out serie.

### Stap 10:

Vul de uitslag in op het digitaal wedstrijdformulier. Kun je geen shoot-out stand invullen, noteer deze dan in het opmerkingenveld.



KNHB



### Uitgangsposities shootouts

